**Specyfikacja Implementacji eAd v.1.0**

Spis Tresci

Inhaltsverzeichnis

[1.Architektura systemu 3](#_Toc490911770)

[2.BE 3](#_Toc490911771)

[2.1 Zalozenia, standardy, wykorzystane technologie i metodologie 3](#_Toc490911772)

[2.2 Zarzadzanie sesja 3](#_Toc490911773)

[3.FE 3](#_Toc490911774)

[4.Baza danych. 3](#_Toc490911775)

# 1.Architektura systemu

1.1 Ogolny zarys systemu

System eAd (Eteczka) jest aplikacja typu WebApplication. Modelem architektonicznym jest MVC (Model – View – Controller). Oznacza to, ze Model (Baza danych, XML, eteczka.main) posiada pewien stan. Stan ten ulega zmianie tylko poprzez dzialania kontrolera (BE – C#). Kontroler odczytuje i zapisuje stan, sam w sobie nie posiadajac zadnej pamieci (zmiennych globalnych, danych „w pamieci“). View – widok – na rzadanie uzytkownika (klikniecie przycisku, wybranie opcji menu) komunikuje sie z kontrolerem i prosi o aktualny stan danych. Zaleta tego modelu jest to, ze wielu uzytkownikow moze rownoczesnie korzystac z systemu i dostac spojne dane. Wada – troszeczke trudniejsza implementacja.

|  |
| --- |
|  |
| Rys.1 Schemat ogolny systemu |

Nasz system jest aplikacja typu klient-serwer. Serwerem calego systemu jest komputer z wgranym systemem operacyjnym Windows lub Windows Server z zainstalowanym kontenerem IIS **(**[**https://pl.wikipedia.org/wiki/Internet\_Information\_Services**](https://pl.wikipedia.org/wiki/Internet_Information_Services)**)**. IIS jest serwerem dla eAd, windows serwer dla calej naszej platformy (eAd + Fox). Gdy uruchamiamy eAd w Visual Studio, uruchamiamy tak naprawde mini-wersje IIS – IIS Express, mniejsza wersje serwera do developmentu (Rys.2) Na rys. 1 widac glowne komponenty skladowe systemu oraz sposob i protokol (jezyk) komunikacji miedzy komponentami.

|  |
| --- |
| d:\Usr\Tokarz\private\eteczka.rel\eteczka\Design\Obrazy\iis express.png |
| Rys. Nr 2 – IIS Express |

1.2 Schemat BE

1.3 Schemat FE

1.4 Kontener IIS

# 2.BE

## 2.1 Zalozenia, standardy, wykorzystane technologie i metodologie

## 2.2 Zarzadzanie sesja

2.3 Polaczenie do bazy danych

2.3 Komunikacja z FE (Kontrolery)

2.4 Klasy pomocnicze (Serwisy, Mapery, Wrapery, Fabryki)

# 3.FE

# 4. Baza danych.

5. Deployment (Uruchomienie programu na serwerze)

Serwer IIS zlokalizowany jest w systemach Windows Professional i Windows Server na dysku c: pod nazwa inetpub (c:/inetpub). Gdy chcemy uruchomic „deployment“ naszej aplikacji, wybieramy w Visual Studio opcje publish

6. Specyfikacja BE

7. Specyfikacja FE